

# JMP

MOV AX,0003h

JMP label1

MOV AX,06h

Label1:

ADD AX,03h

# JZ

```
MOV AX,0003h
```

```
DEC AX
```

```
JZ label1
```

```
Label1:
```

```
HLT
```

# JNZ

```
MOV AL,00h
```

```
DEC AL
```

```
JNZ label1
```

```
Label1:
```

```
HLT
```

# XCHG

```
MOV AX,0010h
```

```
MOV BX,0020h
```

```
XCHG AX,BX
```

# CALL

فراخوانی زیر برنامه: نام زیر برنامه CALL

اعمال انجام شده در هنگام اجرای دستور

۱- ذخیره آدرس برگشت در پشته

۲- پرش به آدرس زیر برنامه

Mainline or Calling program



Procedure CALL



Procedure instructions



RET instruction



Next Mainline instructions



# CALL

MOV al,13h

CALL label1

ADD al,03h

HLT

label1 PROC

INC al

RET

label1 ENDP

# دستورالعمل‌های رشته

<b>MOVS</b>	انتقال رشته ها	<b>Move string</b>
<b>CMPS</b>	مقایسه رشته ها	<b>Compare string</b>
<b>SCAS</b>	پرش رشته ها	<b>Scan string</b>
<b>STOS</b>	ذخیره رشته ها	<b>Store string</b>
<b>LODS</b>	بار کردن رشته ها	<b>Load string</b>

# دستورالعمل PUSH

به منظور ذخیره کردن محتوی یک ثبات ۱۶ بیتی یا محتوی یک متغیر از نوع WORD در پشته از دستورالعمل PUSH استفاده می گردد.

شکل کلی دستورالعمل PUSH :

**PUSH**      **SOURCE**

# دستورالعمل POP

دستورالعمل POP باعث می شود که عنصر رویی پشته از پشته خارج شود.

فرم دستورالعمل بصورت زیر می باشد :



مقداری که از پشته خارج می گردد در destination قرار می گیرد.

# دستورالعمل MOV S

دستورالعمل MOV S برای کپی کردن یک رشته از یک موقعیت حافظه به موقعیت دیگر بکار می رود.

# MOV S

# دستورالعمل CMPS

دستورالعمل CMPS برای مقایسه محتویات دو رشته مورد استفاده قرار می گیرد.

# CMPS

# دستور العمل SCAS

بوسیله SCAS می توان در یک رشته به دنبال یک مقدار معین گشت.

# SCAS

# دستورالعمل STOS

دستورالعمل STOS می تواند برای ذخیره کردن یک مقدار جدید در رشته بکار رود.

# STOS

# دستورالعمل LODS

دستورالعمل LODS یک مقدار را از یک رشته بدست می آورد.

# LODS

## حالت های آدرس دهی

عملوند های دستورالعمل های اسمبلی به سه گروه عمده تقسیم می شوند :

▶ بلا واسطه

▶ ثبات

▶ حافظه

# بلا واسطه

عملوند های بلاواسطه مقادیری هستند که در داخل دستورالعمل ها قرار می گیرند.



# ثبات

عملوندهای ثبات شامل مقادیری هستند که از یک ثبات برداشته شده یا نتیجه دستورالعمل در یک ثبات مقصد قرار می گیرد.

## حافظه

عملوند های حافظه به دو گروه مستقیم و غیر مستقیم تقسیم می شوند. آفست یک عملوند مستقیم در داخل دستورالعمل قرار می گیرد. آفست یک عملوند با استفاده از یکی از حالت های غیرمستقیم ، از محتوی یک یا دو ثبات و ( بعضی مواقع ) یک مقدار جابجایی در داخل دستورالعمل قرار دارد، محاسبه می شود.

